














EVALUATION GS

Explorer le monde: se repérer dans l'espace:

Compétence: suivre un parcours donné

Consigne: Trace le chemin indiqué.

→ ↓ → ↓ ← ↓ → → → ↑

Compétence: se repérer dans un quadrillage

Consigne: Colorie les cases demandées.

A,4

B;2

D,3

E,5

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

Compétence: se repérer dans un tableau double entrée

Consigne: Complète le sudoku.

