

Règle du jeu de l'oie du son « s »

Matériel :

- Un plateau de jeu (serpent)
- Un pion par joueur
- Un dé et des jetons

Chaque joueur lance le dé à tour de rôle, avance son pion du nombre de cases indiqué par le dé et nomme le mot-image de la case sur laquelle il arrive. Si celui-ci contient le phonème S, il reçoit un jeton. Sinon, c'est au joueur suivant.

A la fin du jeu, celui qui a le plus de jetons a gagné.

C'est à toi maintenant de créer ton jeu de l'oie des phonèmes

1. Choisis un phonème et trouve un mot qui commence par ce phonème pour réaliser la planche de jeu (par exemple un nuage pour le phonème N)
2. Réalise la planche de jeu et les cases du plateau de jeu (voir exemples ci-dessous)
3. Découpe des mots-images contenant le phonème choisi
4. Découpe des mots images intrus

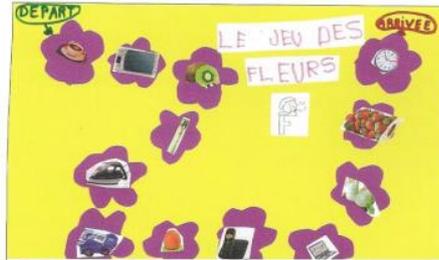
Ton jeu est prêt, tu peux jouer !

Et tu pourras le montrer à tes camarades à notre retour en classe

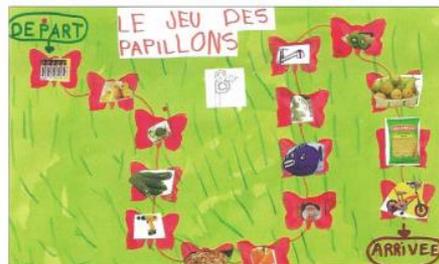
Planches de jeu réalisées par des élèves de Grande Section.
Jeu des nuages: le phonème N [n].



Jeu des fleurs: le phonème F [f].



Jeu des papillons: le phonème P [p].

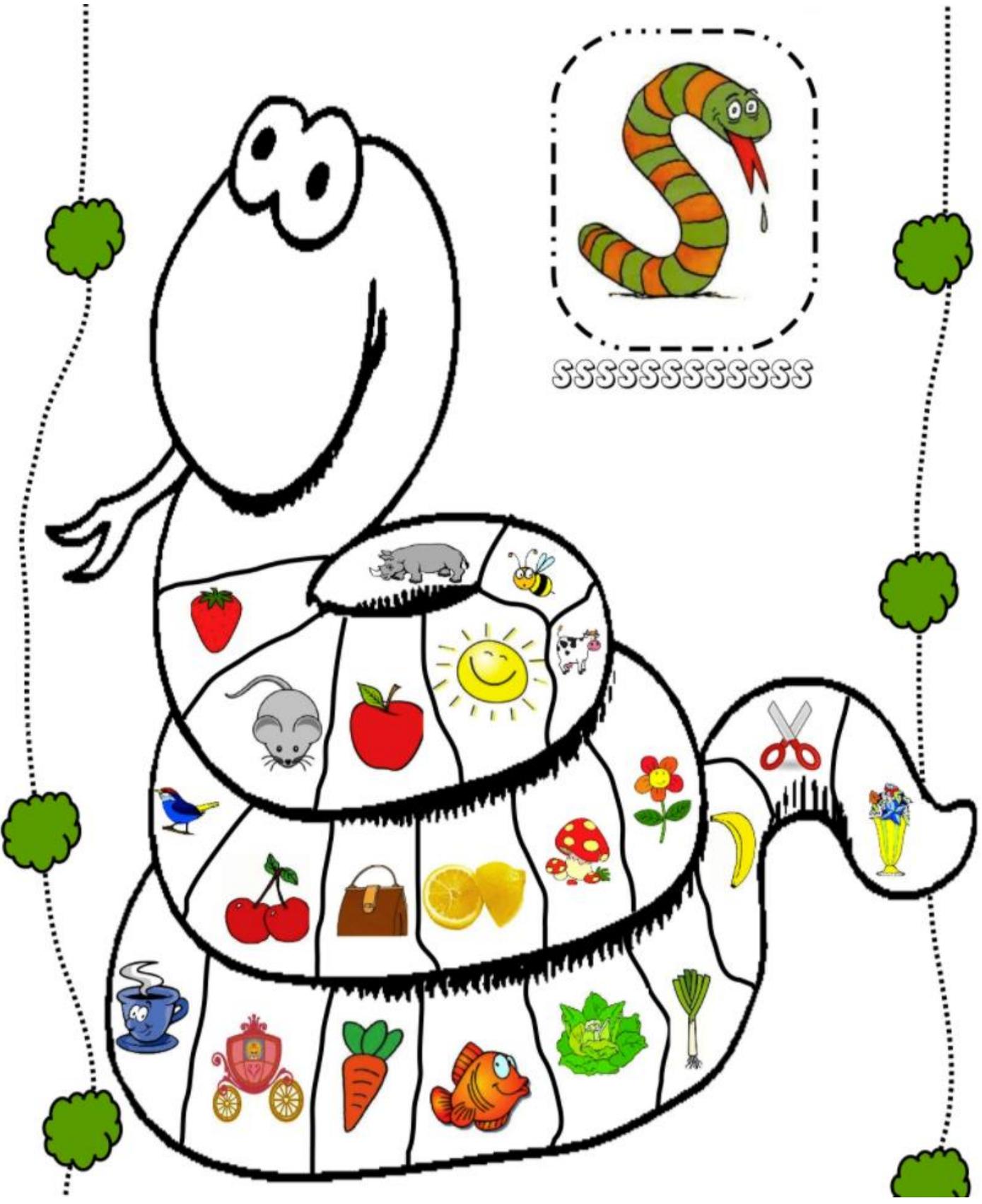


Jeu des mains: le phonème M [m].



Jeu des bulles: le phonème B [b].





SSSSSSSSSSSSSSSS